



Подшли к концу занятия по ДООП «Робототехника VEX IQ (базовый уровень)». Курс включал в себя 10 занятий, где ребята освоили основы робототехники, научились собирать модели по инструкции, а также по собственным разработкам. На итоговом занятии прошла защита проектов «Робот моей мечты». Проект включал в себя: название робота, рисунок (или готовая модель), используемые датчики, функции робота и область использования. Все ребята успешно справились с поставленными задачами, и получили сертификат о прохождении данного курса.







На базе Технопарка универсальных педагогических компетенций для студентов, обучающихся по направлению Педагогическое образование, профили – География и Биология открытое занятие по дисциплине «Основы специальной педагогики и психологии» (тема «Нарушения зрения») провела кандидат педагогических наук, доцент кафедры физической культуры и здоровья Першина Наталья Анатольевна. Преподаватель применила для подачи материала возможности интерактивного стола «Пирогов», с помощью которого было представлено анатомическое строение глаза с рассмотрением возможных видов патологии зрения и способов их предупреждения и преодоления. С помощью специального прибора «Периметр», студенты узнали, как определить поле зрения у человека и разрешающую способность глаза.





Также на базе Технопарка универсальных педагогических компетенций для студентов, обучающихся по направлению Педагогическое образование, профили – Иностранный язык и Иностранный язык, открытое занятие по дисциплине «Специализированные пакеты профессиональной деятельности» (тема «Цифровые ресурсы для организации геймификации: Технологии создания виртуальной экскурсии») провел кандидат технических наук, доцент кафедры математики, физики, информатики Лопаткин Николай Николаевич.

На занятии студенты рассмотрели технологии создания виртуальной экскурсии и подготовку 3D панорамной фотографии. В практической части получили сферические фотографии 3600 при помощи приложения «Google Street View» («Просмотр улиц») и изучили результаты в программе «Stefm VR Media Player» при помощи шлемов виртуальной реальности.





